



**VIRTUAL TROPHY** <sup>2026</sup>  
**PERFORMANCE & REINING**

**BOOK 2° TAPPA**

**28 GIUGNO**



**RICHIEDI  
INFORMAZIONI**



Paola 347 053 6855



SIWA Performance



## REGOLAMENTO GARE ON LINE

- . POTRANNO PARTECIPARE ALLE GARE ONLINE TUTTI I **CENTRI AFFILIATI SIWA PERFORMANCE** CON **QUALSIASI PATENTE SIWA IN CORSO DI VALIDITA'**
- . TUTTI I **CENTRI NON AFFILIATI ALLA SIWA PERFORMANCE** POTRANNO **PARTECIPARE SOLO CON TESSERAMENTO MEMBER (40E)** IL TESSERAMENTO VARRA' PER TUTTO L'ANNO SPORTIVO
- . BISOGNERA' FILMARE POSIZIONANDOSI DOVE INDICATO NEL PATTERN, VERRA' APPLICATO IL REGOLAMENTO AQHA-IRHA
- . I FILE DOVRANNO ESSERE INVIATI NEL FORMATO RICHIESTI , RINOMINATI CON "NOME COGNOME DISCIPLINA (ABBREVIATA) CATEGORIA (ABBREVIATA) DEL PARTECIPANTE" ENTRO E NON OLTRE LA MEZZANOTTE DELLA DATA DELLA TAPPA DI CAMPIONATO. IN CASO CONTRARIO I FILE NON VERRANNO ACCETTATI.
- . IL PAGAMENTO DOVRA' EFFETTUARSI TRAMITE BONIFICO ENTRO E NON OLTRE LA DATA INDICATA (SETTE GIORNI PRIMA DELLA DATA DELLA GARA) IL PAGAMENTO DOVRA' ESSERE EFFETTUATO DALL'ISTRUTTORE DI RIFERIMENTO . NELLA CAUSALE DOVRANNO ESSERE INDICATI TUTTI I NOMINATIVI DEI PARTECIPANTI.
- . LE GARE ONLINE FARANNO CLASSIFICA, ALLA FINE DEL CAMPIONATO SI STILERA' LA CLASSIFICA GENERALE
- . ALLA FINE DEL CAMPIONATO VERRA' ORGANIZZATO UN PRANZO PER PREMIARE I PRIMI TRE DI OGNI CATEGORIA IN OGNI DISCIPLINA
- . INVIARE MODULI ISCRIZIONE E RELATIVE COPIE BONIFICO AL SEGUENTE INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA:

[virtualtrophysiwa@gmail.com](mailto:virtualtrophysiwa@gmail.com)

### **CATEGORIE:**

#### **W&T**

ALLIEVI FINO AI 12 COMPIUTI CHE NON HANNO MAI GALOPPATO

#### **NOVICE YOUTH**

ALLIEVI MINORENNI ALLA LORO PRIMA ESPERIENZA DI GARA

#### **YOUTH**

ALLIEVI MINORENNI CHE HANNO GIA ESPERIENZE DI GARE

#### **NOVICE AMATEUR**

ALLIEVI MAGGIORENNI ALLA LORO PRIMA ESPERIENZA DI GARA

#### **AMATEUR**

ALLIEVI MAGGIORENNI CHE HANNO GIA ESPERIENZE DI GARE

ORDINI DI PARTENZA, CLASSIFICHE PROVVISORIE AD OGNI TAPPA, VIDEO DELLE GARE E TUTTE LE INFO SUL CAMPIONATO SARANNO PUBBLICATI SUL **GRUPPO UFFICIALE FB SIWA PERFORMANCE**





## MODULO DI ISCRIZIONE

**TAPPA DI CAMPIONATO N°** \_\_\_\_\_ **DATA:** \_\_\_\_\_

**CAVALIERE** \_\_\_\_\_ **tessera n.** \_\_\_\_\_

**NOME DEL CAVALLO** \_\_\_\_\_

**CENTRO DI APPARTENENZA** \_\_\_\_\_

**Per minori Tecnico** \_\_\_\_\_

	WALK & TROT	NOVICE YOUTH	YOUTH	NOVICE AMAT.	AMATEUR
SHOWMANSHIP					
W. HORSEMANSHIP					
TRAIL HORSE					
REINING					
RANCH RIDING					

UNA ISCRIZIONE PER BINOMIO € 15.00 € \_\_\_\_\_  
 DUE ISCRIZIONI PER BINOMIO € 25.00 € \_\_\_\_\_  
 TRE ISCRIZIONI PER BINOMIO € 35.00 € \_\_\_\_\_  
 QUATTRO ISCRIZIONI PER BINOMIO € 45.00 € \_\_\_\_\_  
 CINQUE ISCRIZIONI PER BINOMIO € 50.00 € \_\_\_\_\_

Firma del Cavaliere (cat. Amateur e Open)

\_\_\_\_\_

Firma del TECNICO (minori )

\_\_\_\_\_

**TOTALE**

€ \_\_\_\_\_

### MODALITA' DI PAGAMENTO

**Bonifico Bancario a favore di** S.I.W.A. – Performance, presso UniCredit agenzia 00311 Bergamo San Bernardino IBAN IT 70 Z 02008 11103 000101977762, causale: **iscrizione Tappa n° - nominativo iscritto**

Dichiaro inoltre di esonerare il Comitato Organizzatore da responsabilità da eventuali furti e danni derivati dai cavalli qui sopra citati, o da essi procurati a terzi e/o a cose. Dichiaro altresì di aver preso visione e di accettare le condizioni del regolamento gare, a cui si fa riferimento. In più, ricevuta l'informativa sull'utilizzazione dei miei dati personali, consento al loro trattamento nella misura necessaria per il perseguimento degli scopi della manifestazione e del campionato.

**inviare modulo iscrizione e relativa copia bonifico al seguente indirizzo di posta elettronica**

**virtualtrophysiwa@gmail.com**



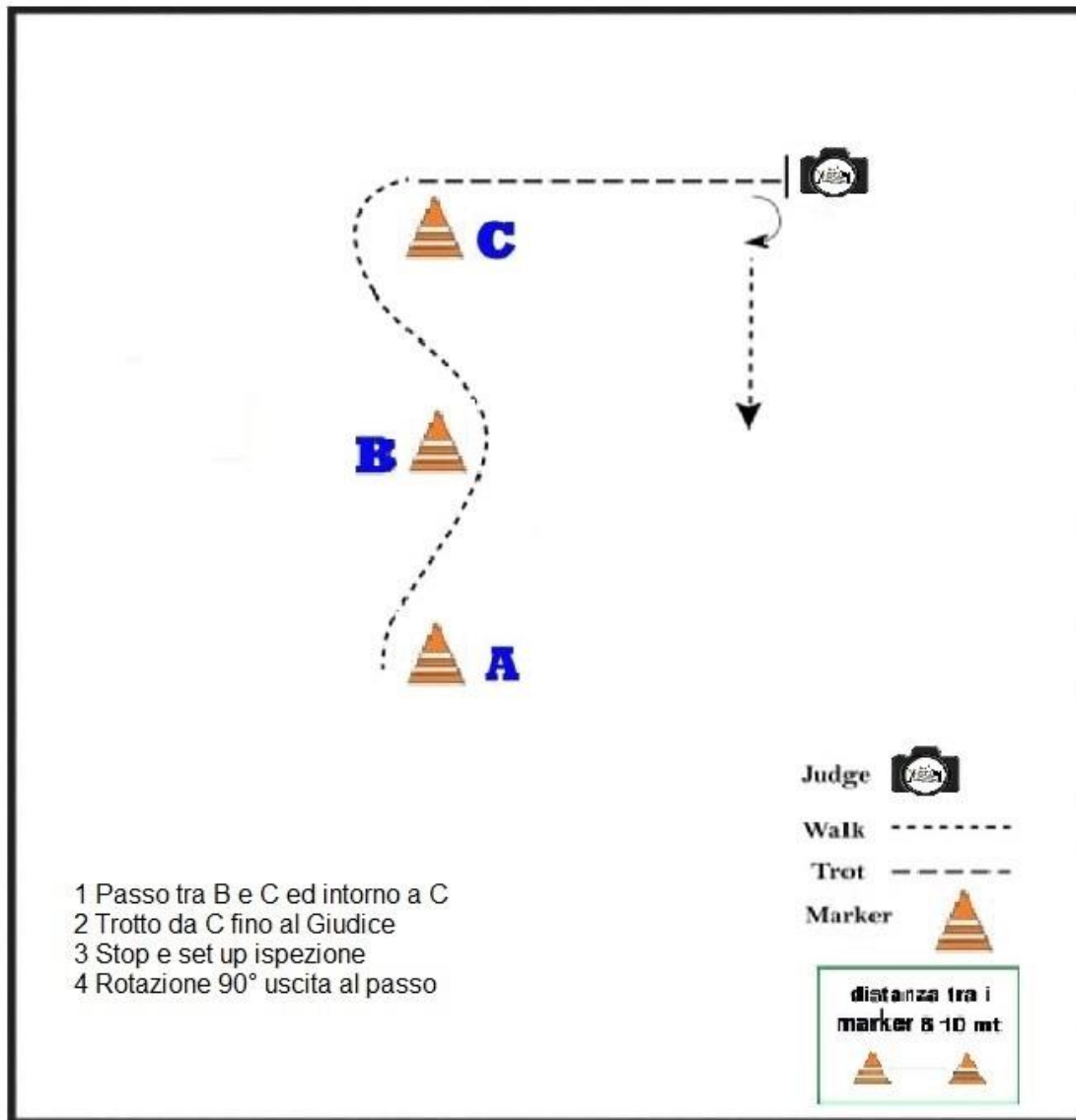
Paola 347 053 6855



SIWA Performance

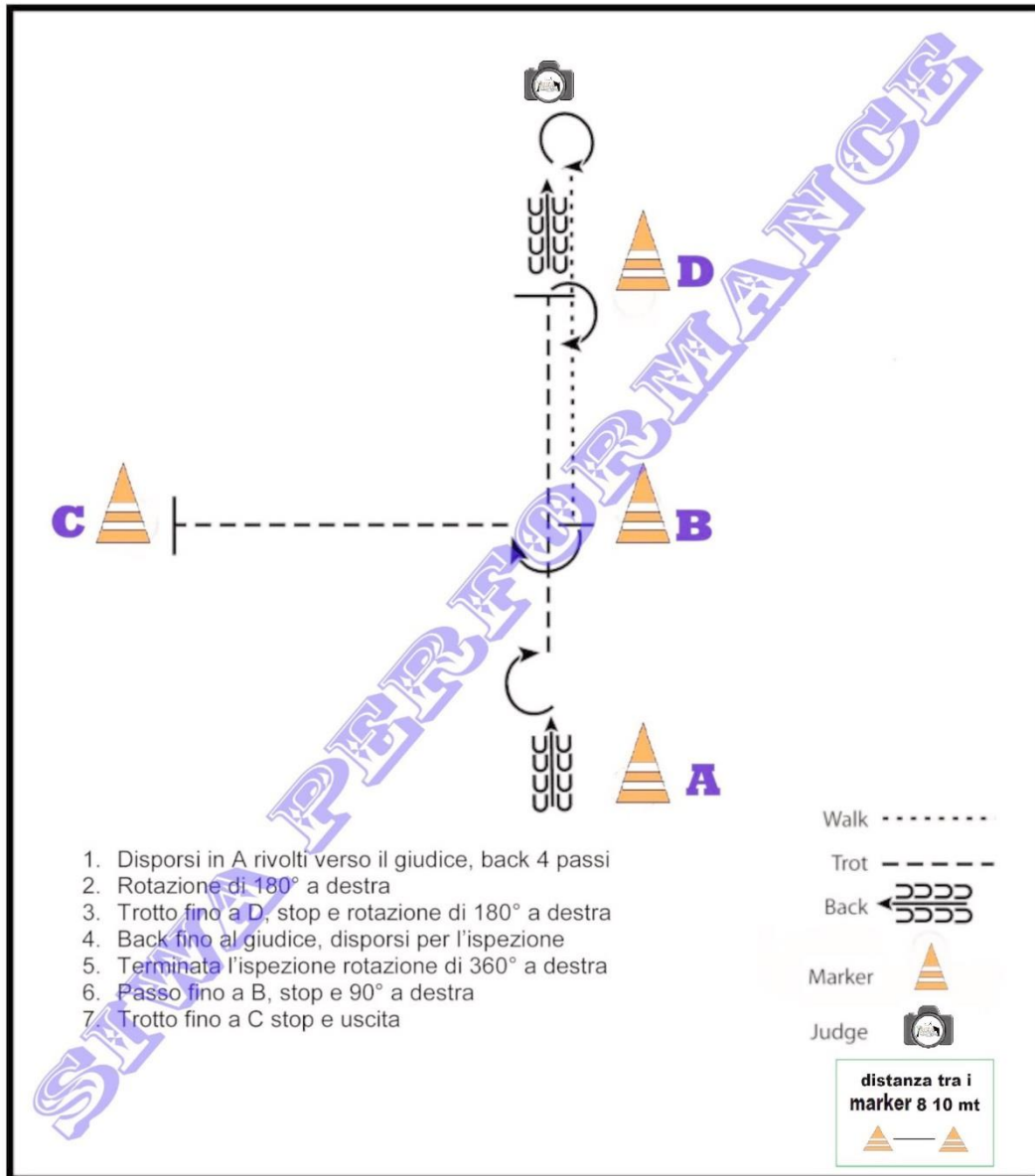


### Showmanship Walk & Trot



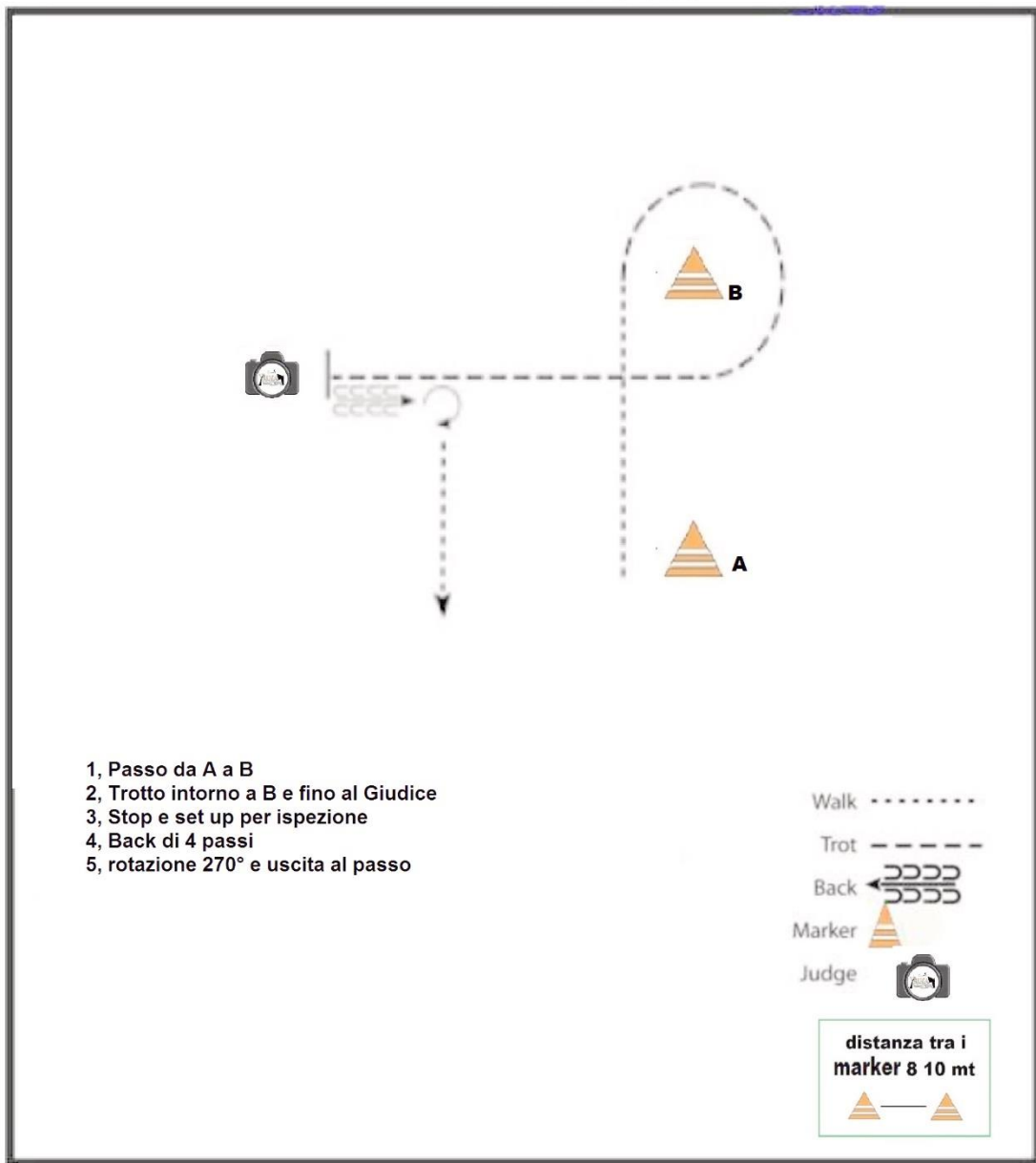


## Showmanship Novice

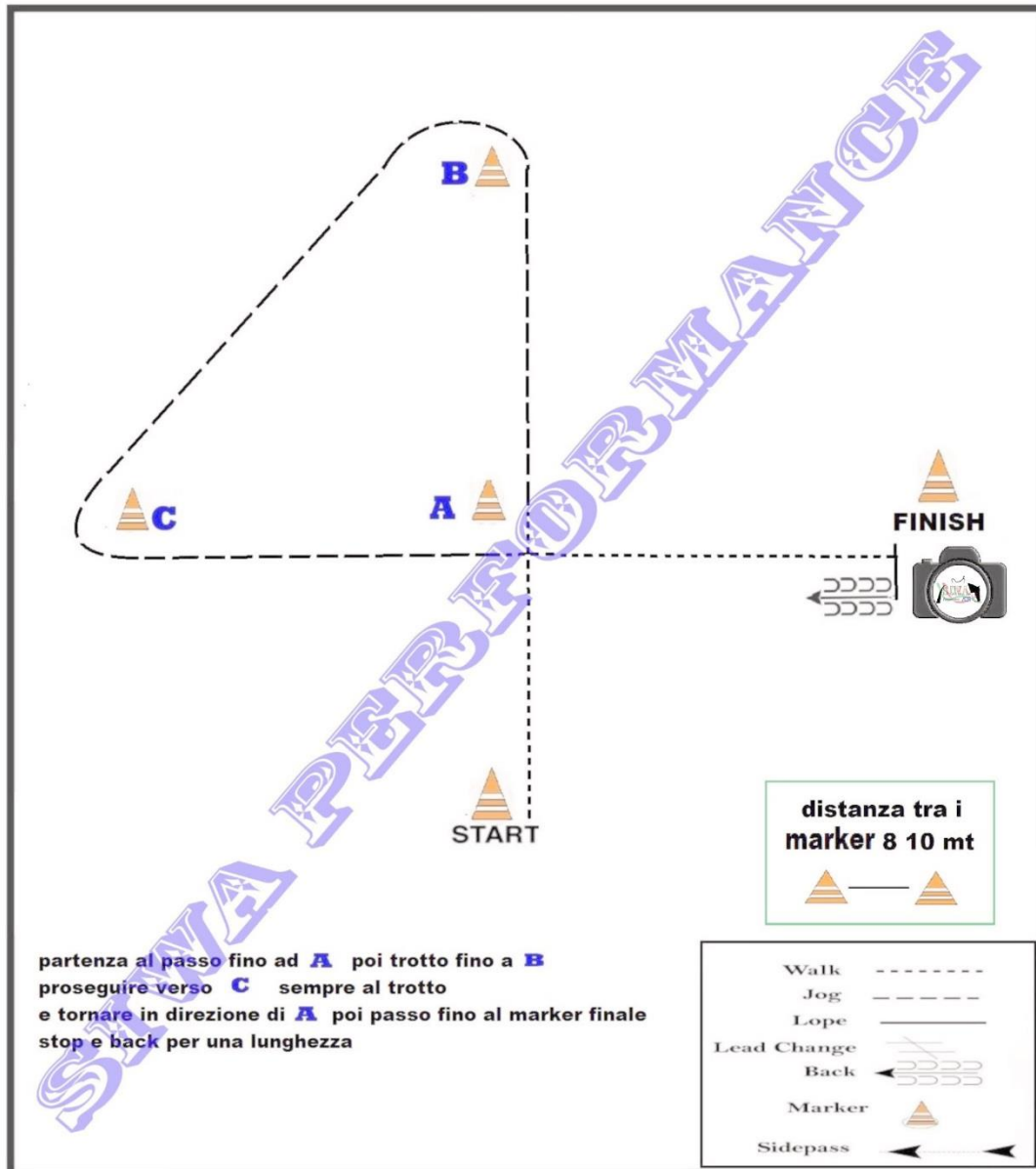




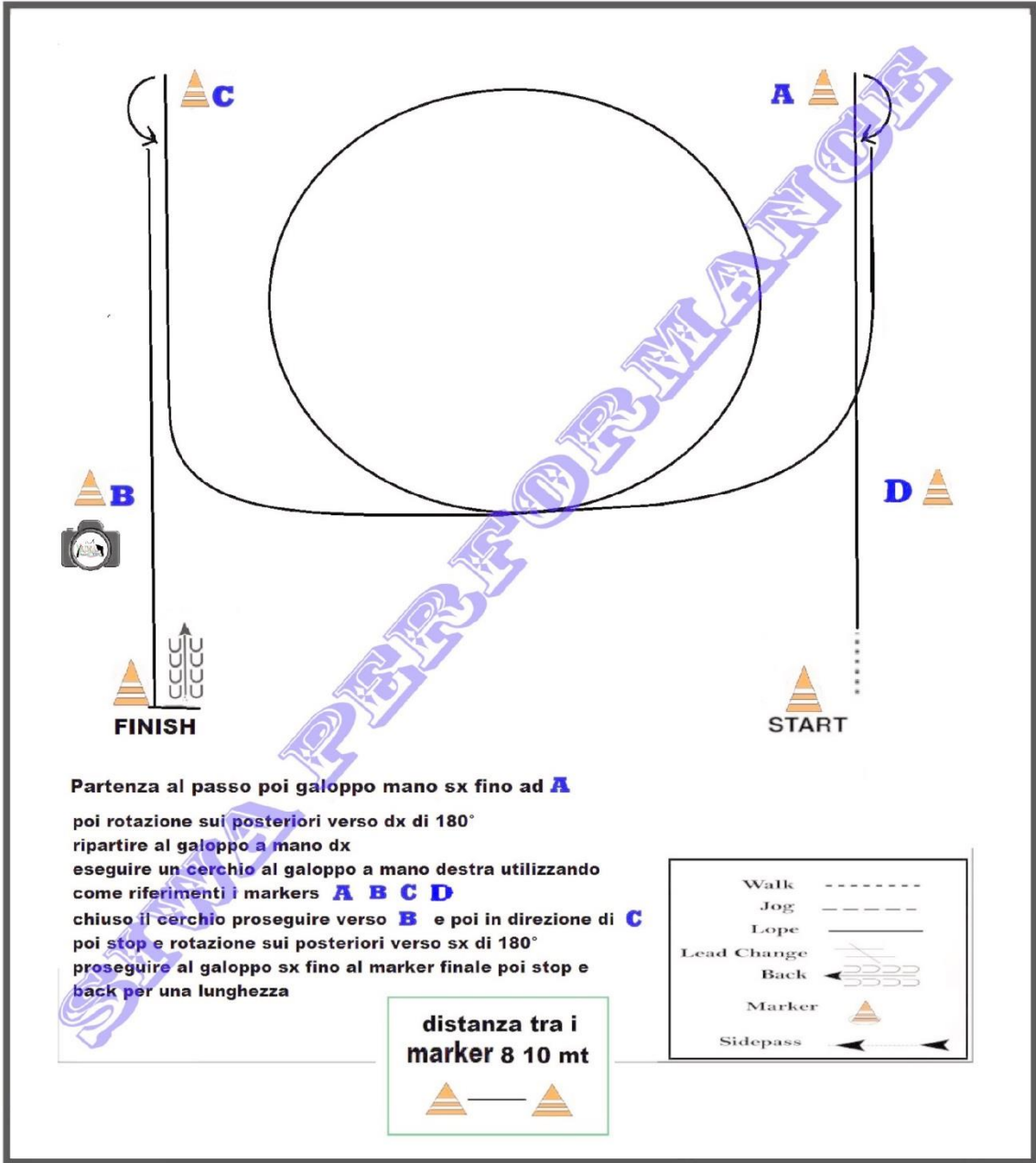
# Showmanship Youth Amateur



## Horsemanship Wolk & Trot



# Horsemanship Novice





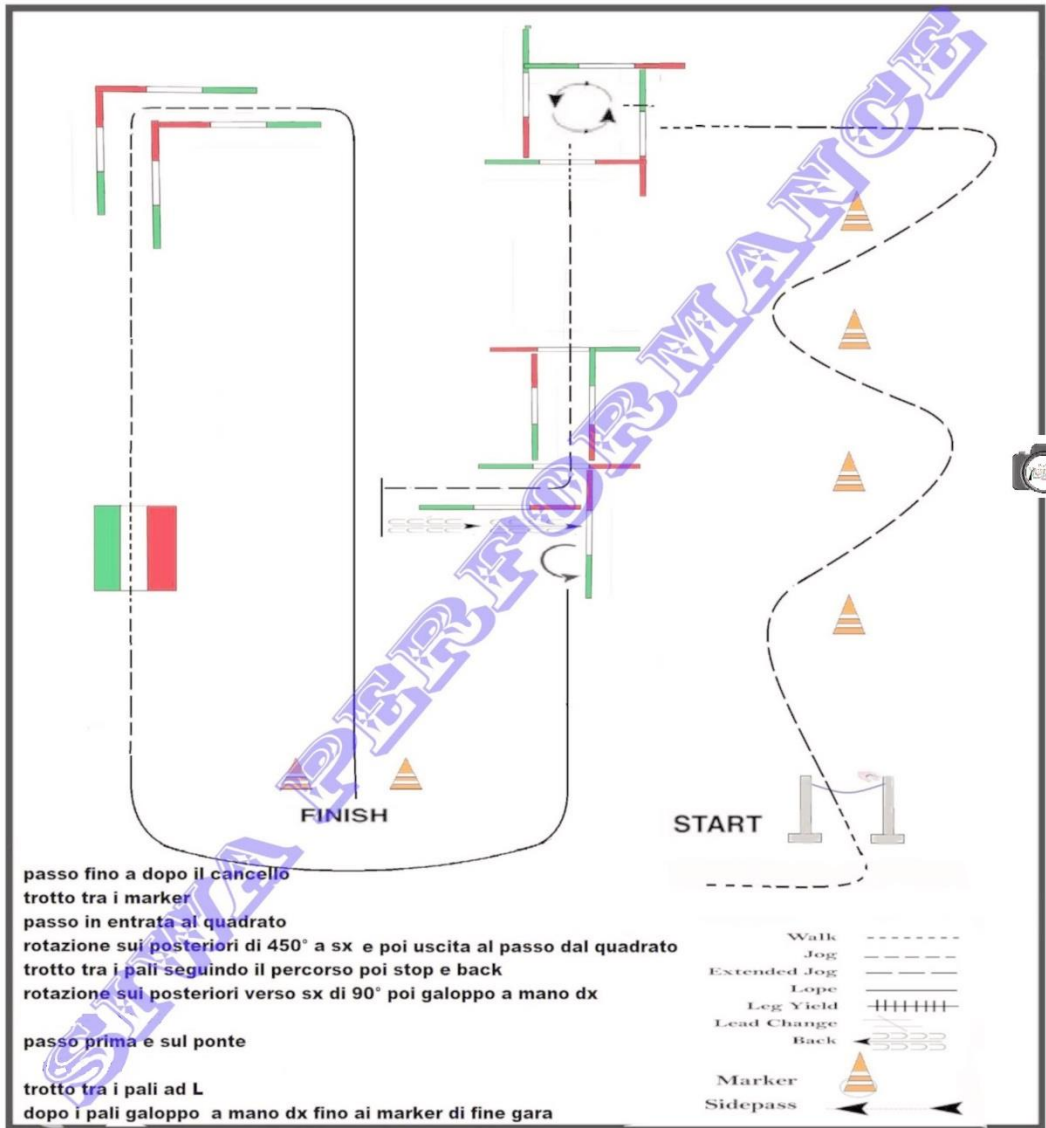
# Horsemanship Youth Amateur



\* Il cambio si può effettuare anche scomposto

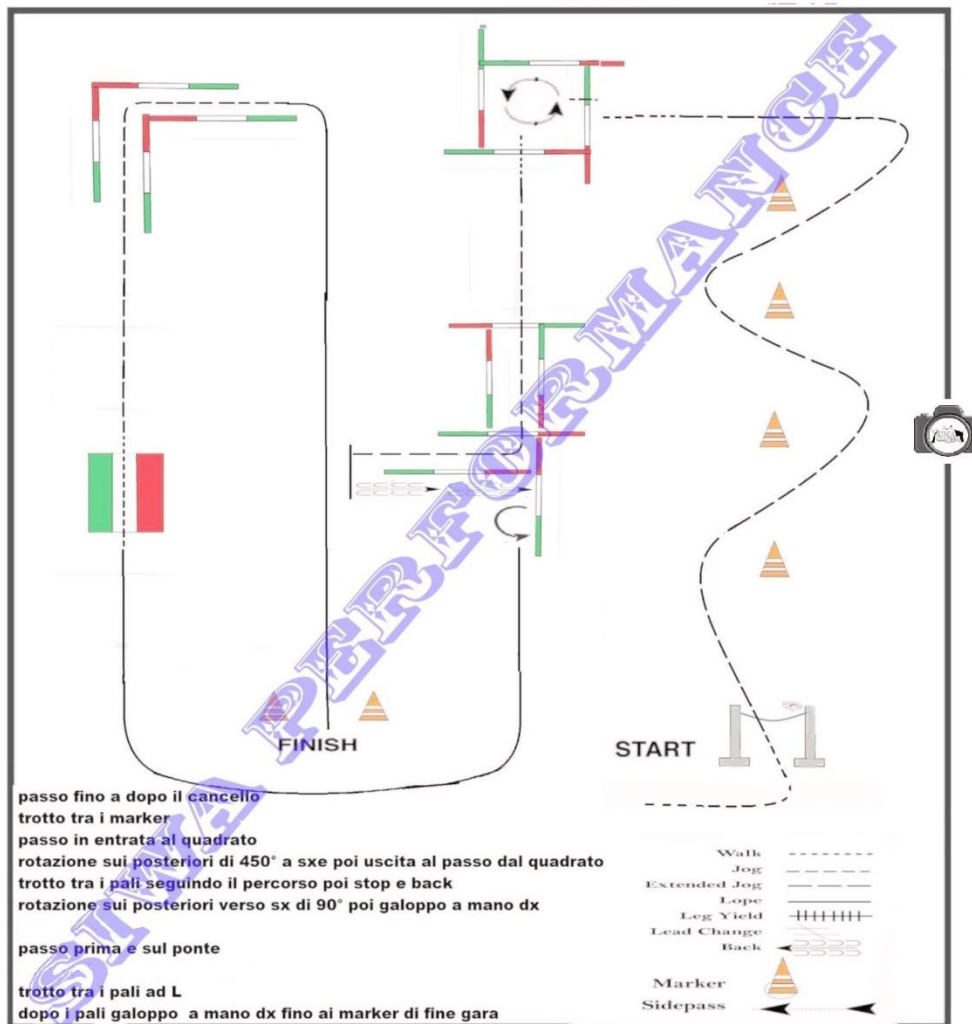


# Trail Horse Novice



passo 60 cm  
 trotto 90 cm e multipli  
 galoppo 180  
 larghezza corridoio 120 cm  
 quadrato 180 cm x 180 cm

# Trail Horse Youth Amateur



passo 60 cm  
trotto 90 cm e multipli  
galoppo 180  
larghezza corridoio 120 cm  
quadrato 180 cm x 180 cm



## VIRTUAL TROPHY PERFORMANCE & REINING

### REINING ALL CLASSES

**PATTERN # 8**

#### PATTERN 8

Il cavallo può entrare al passo o al trotto fino al centro dell'arena. Ma deve essere al passo o fermo prima di iniziare il pattern. Cominciare al centro dell'arena rivolti verso il muro o staccata sinistra.

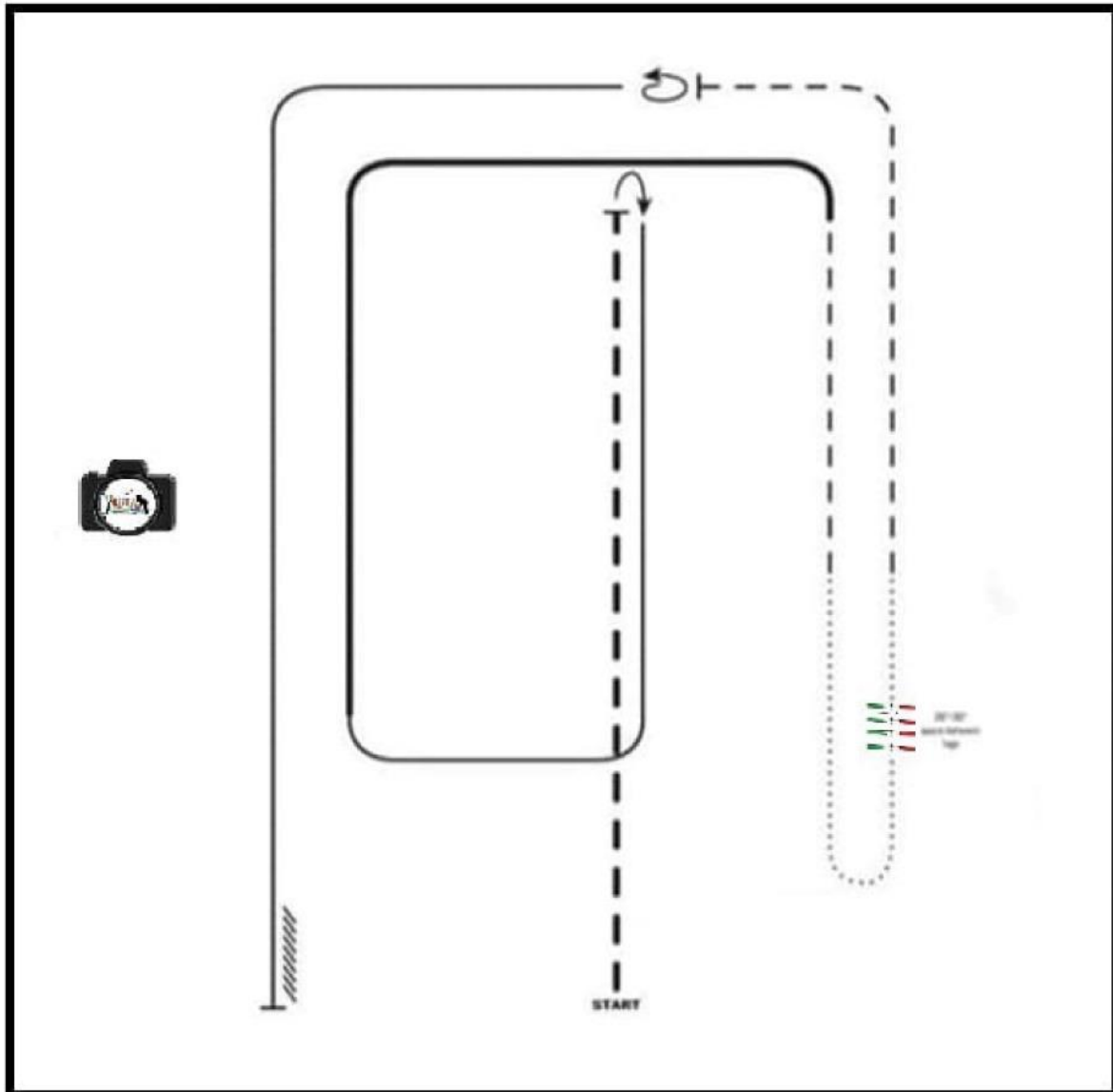
- 1) Completare 4 spins verso sinistra.
- 2) Completare 4 spins verso destra. Esitare
- 3) Galoppo a mano destra e completare tre cerchi a destra, il primo largo e veloce, il secondo piccolo e lento, il terzo largo e veloce. Cambiare di mano passando dal centro dell'arena.
- 4) Completare tre cerchi a sinistra, il primo largo e veloce, il secondo piccolo e lento, il terzo largo e veloce. Cambiare di mano passando dal centro dell'arena.
- 5) Incominciare un cerchio largo e veloce a destra. Non chiuderlo ma galoppare dritti verso il lato opposto dell'arena, passare il marker mediano e quando ci si trova ad almeno 6 mt. dalla staccata fare un roll back verso sinistra per ritrovarsi nella direzione opposta senza fermarsi.\*
- 6) Continuare al galoppo sulla stessa linea del semicerchio precedente, non chiuderlo ma galoppare dritti per il lato lungo; oltrepassare il marker mediano e quando ci si trova ad almeno 6 mt. dalla staccata fare un roll back verso destra per trovarsi nella direzione opposta senza fermarsi.\*
- 7) Continuare al galoppo sulla stessa linea del cerchio precedente, non chiuderlo ma galoppare, dritto per il lato lungo passando per il marker mediano, quando ci si trova ad almeno 6 mt. dalla staccata fare uno sliding stop. Fare un back per un minimo di 3 mt. Esitare per far capire che di è terminata la prova.

Il cavaliere deve scendere e mostrare l'imboccatura al giudice.

\* Il cavallo quando effettua il roll back per cambiare direzione può essere sia al galoppo destro sia al galoppo sinistro; comunque deve essere al galoppo giusto quando, dopo avere cambiato direzione, arriva verso il lato opposto del campo.



## Ranch Riding All Classes



1. Trotto allungato
2. Stop, rollback verso destra
3. Galoppo destro
4. Galoppo destro allungato
5. Trotto
6. Passo
7. Passo sui pali
8. Passo
9. Trotto
10. Stop, rotazione di 360° a sinistra
11. Galoppo sinistro
12. Stop e back

### LEGENDA

-----	Passo
- - - - -	Passo allungato
- - -	Trotto
- - - - -	Trotto allungato
—————	Galoppo
—————	Galoppo allungato
///////	Back
↻	Rotazione
↺	Roll Back